Bài 1

1.     Lập trình máy bán nước với một danh sách mặt hàng: Café đen, Café sữa, coca, fanta, pepsi, bò húc, bia. Mỗi loại có giá riêng được thiết lập ngay từ đầu.  
a.     Người dùng chọn 1 để nhập tiền vào máy, chọn 2 để mua nước, chọn 3 để rút lại toàn bộ tiền đã nhập.  
b.     Khi người dùng chọn 1: Chương trình thông báo: “Mời bạn nhập số tiền: …”. Người dùng có thể nhập tiền nhiều lần.  
c.     Khi người dùng chọn 2, máy hỏi người dùng: “Bạn muốn mua gì?”, nhập A để mua café đen, nhập B để mua café sữa, nhập C để mua coca, nhập D để mua fanta, nhập E để mua pepsi, nhập F để mua bò húc, nhập H để mua bia, nếu người dùng nhập giá trị khác thì máy trả lời: “Vui lòng chọn lại”. Khi người dùng nhập đúng, máy so sánh giá của mặt hàng với tổng số tiền nhập, nếu nhỏ hơn hoặc bằng thì trừ tiền mặt hàng vào tổng tiền và in ra màn hình “Bạn đã mua <Tên mặt hàng>, chúc ngon miệng”, nếu không thì in ra “Bạn không đủ tiền” và quay trở về danh sách lựa chọn đầu tiên.  
d.     Người dùng chọn 3 thì máy trả tiền cho người dùng, in ra màn hình “Bạn đã rút lại <Số tiền>” và thiết lập tổng tiền về 0.  
e.     Người dùng chọn 4: Thoát chương trình

Bài 2

2. Bạn Quang chơi trò chọn con số. Người  
thắng cuộc là người chọn được con số xuất hiện nhiều nhất trong dãy số. Hãy  
giúp bạn Quang trở thành người chiến thắng.